

Fachkonferenz Mathematik 2025

Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen

Samstag, 22. November 2025

FHNW Windisch

Informationstechnologie durchzieht unseren kompletten Alltag. Die Ausstellung „Abenteuer Informatik“ zeigt, dass Informatik mehr mit Menschen und Kreativität als mit Computern zu tun hat.

Inputreferate und Workshops mit

Prof. Dr. Jens Gallenbacher

- jahrzehntelange Erfahrung mit Umsetzung von Themen der Informatik in Schule und Universität, insbesondere ohne Computer
- prägend in der Fachdidaktik der Informatik an der Johannes Gutenberg Universität Mainz
- Autor von „Abenteuer Informatik“ und der gleichnamigen Ausstellung



Zielpublikum

Bildungsinteressierte, insbesondere Mathematik-Unterrichtende an Institutionen, welche auf ein Hochschulstudium vorbereiten

Die Tagung wird in Präsenz [im Gebäude 5 in Windisch](#) durchgeführt ([Lageplan](#) unter „Anreise“)

Programm

ab 08:30 Unterlagen und Begrüßungskaffee beim Raum 5.0B56

09:00 Begrüssung und Zielsetzung
Thomas Heim

09:10 **Abenteuer Informatik:** Ausgewählte Exponate im Einsatz
Jens Gallenbacher

Partnerarbeiten mit Ausstellungsmaterial

 bitte eine **Papierschere**  mitbringen!

Pause nach Bedarf

11:30 *Mittagessen*

individuelle Erkundung der Ausstellung

13:00 **Anwendung im Unterricht:** Q & A, didaktische Tipps
Jens Gallenbacher

Pause nach Bedarf

15:00 Ausblick: Rahmenlehrplan BM2026
Thomas Heim

15:15 *Schluss der Tagung*

Kostenlose Anmeldung **bis 24. Oktober 2025** über
<https://forms.office.com/e/ULF4SEzZme>

Bitte geänderten Termin beachten!